



REGLAMENTO ADICTOS A LA FORMULA 1 TEMPORADA 8






NORMAS GENERALES

- 1- Todos los miembros de **ADICTOS F1** han de tratar a cada piloto con respeto de forma privada y pública. Se entiende que esto es lo más importante y se sancionará estrictamente y con posibilidades de ser expulsado.
- 2- En los grupos de WhatsApp de Adictos en sus distintas categorías estará totalmente prohibido subir/colgar/poner videos de incidentes en carrera del campeonato OFICIAL. Solo se enviarán dichos videos al/los comisario/s que la administración designe e informe en su categoría (**GP1, GP2, GP3**).

POSIBLES SANCIONES: 1. Primera vez se avisará al piloto





2. Si es reincidente conllevará pérdida de 1 punto de carné.

- 3- Es obligatorio confirmar para cada carrera con:  ,  o  no hacerlo puede suponer una sanción.
- 4- Todos los pilotos tendrán tiempo hasta el mismo día de la carrera de su categoría, en el caso que haya confirmado que no correrá tendrá para cambiarlo hasta las 21:00 hora española, en el caso que haya dudas tendrá hasta esa misma hora para confirmar que sí o confirmar que no correrá.
- 5- Se sortearán los pilotos y los equipos antes del comienzo del campeonato oficial una vez se hayan designado las categorías según el rendimiento de los pilotos, esto será definitivo hasta final de temporada, a excepción de reservas que pasen a titulares. Los suscriptores del canal de Twitch tendrán la ventaja de elegir compañero, pero la escudería seguirá siendo sorteada en todos los casos.
- 6- En las categorías con parrilla invertida, en la segunda carrera los 10 primeros pilotos deberán salir con el mismo compuesto de neumático que en la primera salida de carrera, los pilotos a partir del 11º al 20º podrán elegir que neumático usar. Si no se usa el mismo compuesto de neumático conllevará sanción por incumplimiento **LEVE**.
- 7- NO se permite **SPAM** (enlaces, fotos, videos, directos...) de otras competiciones a menos que la administración lo autorice.
- 8- Es obligatorio por parte del piloto leerse el reglamento antes del comienzo del campeonato oficial, se pasarán por cada grupo oficial de WhatsApp de Adictos F1 para poder descargar. Si se le designa equipo y categoría se dará por entendido que acepta las normas del campeonato y no le exime de su responsabilidad de no saberlo.
- 9- Será sancionado en todo caso por los comisarios cualquier intento de adulterar el desarrollo de la competición por parte de un piloto.

CARNET DE PUNTOS Y SANCIONES

1- Todos los miembros de **ADICTOS F1** tendrán un carnet con **7 puntos**. Si se pierden esos 7 puntos a lo largo de la temporada se pierde el puesto de asiento titular y/o se puede excluir del campeonato hasta la próxima temporada. En cada temporada se reestablecen de nuevo los puntos.

2- Hay 4 tipos de sanciones:

-  - **LEVE** 1 punto de carnet y +5 segundos en carrera.
-  - **MODERADA** 2 puntos de carnet y +10 segundos en carrera.
-  - **GRAVE** 3 puntos de carnet y +15 segundos en carrera.
-  - **MUY GRAVE** 5 puntos del carnet y +25 segundos en carrera

Se podrán aplicar otro tipo de sanciones reconocidas en este mismo reglamento.

3- Los pilotos que tengan 3 carreras oficiales seguidas sin sanción conseguirán un punto extra en el carnet. (**Máximo 10 puntos**)

4- **SISTEMA DE PUNTUACIÓN DE CARRERA:**

CLASIFICACIÓN EN CARRERA 1 Y CARRERA 2 (PARRILLA INVERTIDA)

1º 25 PUNTOS

2º 18 PUNTOS

3º 15 PUNTOS

4º 12 PUNTOS

5º 10 PUNTOS

6º 8 PUNTOS

7º 6 PUNTOS

8º 4 PUNTOS

9º 2 PUNTOS

10º 1 PUNTO

* Se dará 1 punto extra por la vuelta rápida si se está entre los 10 primeros y sin sanción, si los 10 primeros pilotos tienen sanción se dará al que menos sanciones tenga en la carrera.

**Se dará 1 punto extra al MVP de la carrera excluyendo a los 3 pilotos del podio.

***En caso de empate entre pilotos en clasificación general al finalizar temporada se hará desempate por criterios:





1. Victorias
2. Poles
3. Participación
4. Puntos de carnet



TEAM
ADICTOS



PARTICIPACION

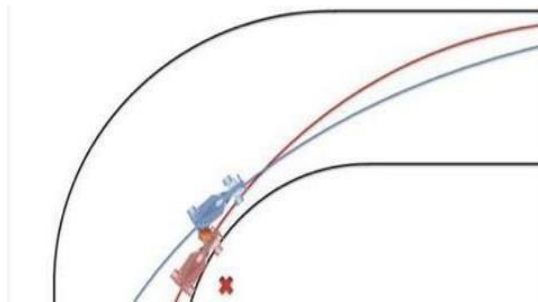
1. Se harán varias PDR (Pruebas de rendimiento) antes del inicio del campeonato oficial, donde se valorará EL COMPROMISO, LA LIMPIEZA, LA PUNTUALIDAD Y LOS TIEMPOS CONSEGUIDOS. "Ser el más rápido no implica entrar al campeonato". Este punto sólo aplica en las primeras temporadas de cada edición del juego.
2. Las confirmaciones se cerrarán a las 21:00 hora española del mismo día de carrera para dar tiempo a los organizadores/administradores a hablar y distribuir a los pilotos reservas y a partir de ahí no se podrá cambiar la confirmación que se haya hecho. Si se confirma más tarde de las 21:00 hora española, no se podrá participar bajo ningún concepto en la carrera oficial del campeonato, aunque haya plazas. **(SALVO CASO MUY EXCEPCIONAL)**
3. No presentarse a una carrera oficial en la cual has confirmado  , con un motivo muy justificado, la sanción será **NO PODER CLASIFICAR** en la próxima carrera oficial. Si la ausencia es sin motivo tendrá sanción (*Normas generales apartado 5.*)
4. Los pilotos reserva han de confirmar con  ,  ,  según si están o no disponibles para la carrera oficial al igual que los titulares.
5. Los pilotos **RESERVAS** tienen prioridad sobre los pilotos que estén en duda, es decir, si al cerrar confirmaciones hay 19 titulares confirmados y 1 en duda, y hay un piloto reserva que ha confirmado, se le dará el coche al piloto reserva y el titular en duda se quedará sin correr. Con esto se pretende que la administración/organización, ni el piloto reserva este a expensas de lo que al final hace el piloto en duda.
6. Si hay menos de 10 pilotos en la parrilla, la carrera oficial se suspenderá y se pasará a otra fecha a elegir por la administración/organización.
7. La administración/organización podrán pedir prueba de conexión a un piloto si lo estiman oportuno en ese momento.
8. Contar con una conexión deficiente que pueda perjudicar las salas de carrera oficial puede ser motivo de expulsión del campeonato hasta que dicho piloto mejore su conexión a internet.



9. En caso de pérdida de conexión en una sala solo se podrá volver a entrar durante la clasificación o entre la carrera 1 y la carrera 2 en las categorías que tengan 2 carreras. En caso contrario, se computará como DSQ + Sanción Leve.
10. En caso de tener que abandonar una carrera oficial, se realizará mediante la opción *Retirarse de la sesión* del menú de pausa haciéndolo siempre en un entorno seguro. El piloto que abandone será responsable de las consecuencias de las acciones que su IA provoque hasta su retirada. Cualquier piloto que estrellé su coche de manera intencionada será sancionado con una Grave o una Muy Grave dependiendo las consecuencias sobrevenidas.

SALIDA

1. En la curva 1 de la carrera las sanciones pueden ser diferentes según criterio de los comisarios debido a la dificultad añadida de estar todos los pilotos juntos y esto se puede prolongar durante muchas curvas y/o vueltas si el grupo no se separa.
2. Es importante darse cuenta de que estás rodeado de otros 19 pilotos en ese momento, cuidado con los movimientos bruscos y las líneas de trazada que cojas porque puedes crear un incidente muy fácilmente y ser sancionado.
3. Si el piloto que va delante frena para una curva y el piloto de atrás se toca y rompe cualquier elemento del monoplaça, en ningún caso será responsabilidad del piloto que va delante, aunque se haya frenado antes. Es el piloto de atrás el que debe ir con precaución en esos casos. El piloto de atrás no tendría culpa si el frenazo ocurre en una recta o en curva rápida en la que no hay motivo para que el piloto que va delante de un frenazo o movimiento raro. Dependiendo de la gravedad del incidente la sanción podrá ser **LEVE**, **MODERADA** O **GRAVE** a decisión de los comisarios.
4. Si en el momento de la frenada no estás en paralelo con otro piloto, se tira el piloto de atrás y se produce un accidente aún si el piloto que va delante te cierra será responsabilidad del piloto de atrás.



EN PARALELO

1. Se considera paralelo en **ADICTOS F1** cuando el coche que intenta adelantar tiene su alerón a la altura de la rueda trasera de su rival.
2. Si un monoplaza está en paralelo con otro piloto en el punto de entrada a la curva, ambos pilotos deberán darse espacio para permitirse tomar la curva mutuamente y no causar incidente en carrera.
3. Si los monoplazas dejan de ir en paralelo en mitad de la curva, el monoplaza más adelantado tiene derecho a cambiar su línea de trazada para salir de la curva.
4. Si dos monoplazas están en paralelo y se mantienen en paralelo durante toda la curva, el piloto que esté por el interior debe mantener la línea interior durante toda la curva y el piloto que esté por el exterior debe mantener la línea exterior durante toda la curva. Si algún piloto cambia su trazada y pasa del interior al exterior o viceversa, tendrá la culpa del altercado y será sancionado por cualquier incidente que ocurra.

Nota informativa: Hay curvas del campeonato oficial que no son para ir en paralelo.



5. En las rectas si dos monoplazas van en paralelo, un piloto no puede tocar con el otro piloto. Siempre dejar espacio entre ambos. Si se tocan será sancionado (*dependiendo de la gravedad del incidente*) el piloto que no ha mantenido su trazada ya sea con un volantazo o progresivamente.
6. Si un piloto se lanza al piloto de delante desde una posición que no es considerada en paralelo para adelantar y el piloto que va delante le deja espacio no será sancionado, pero de producirse un incidente/toque será sancionado. **SANCIONES EN ESTOS CASOS: LEVE, MODERADA, GRAVE o MUY GRAVE** según cada caso, circunstancia y resultado de los incidentes.

DEFENDER LA POSICIÓN

1. Más de un cambio de dirección para defender la posición no está permitido.
 - **SANCION POR INCUMPLIMIENTO:** LEVE, MODERADA, GRAVE o MUY GRAVE según cada caso, circunstancias y resultados de los incidentes.
2. Bloquear a otro piloto no está nunca permitido, cualquier desviación del piloto que va delante que sea una reacción al movimiento del coche de detrás para impedirle progresar no está permitido.
 - **SANCION POR INCLUMPLIMIENTO:** LEVE, MODERADA, GRAVE o MUY GRAVE según cada caso, circunstancias y resultados de los incidentes.
3. El piloto que va por delante puede elegir su trazada, e irse al interior (por ejemplo) para defender la posición, pero tiene que hacerlo antes de que el piloto de detrás llegue a la posición de paralelo.
 - **SANCION POR INCLUMPLIMIENTO:** LEVE, MODERADA, GRAVE o MUY GRAVE según cada caso, circunstancias y resultados de los incidentes.



4. No está permitido cambiar de trazada en zona de frenado.
 - **SANCION POR INCLUMPLIMIENTO:** LEVE, MODERADA, GRAVE o MUY GRAVE según cada caso, circunstancias y resultados de los incidentes.

SER DOBLADO

1. Al ser alcanzado por un piloto que va a doblarte, hay que permitir a ese piloto pasar en la primera oportunidad posible, de forma segura y molestando lo menos posible. Además, debe ser predecible, y no frenar fuerte o cambiar rápidamente su línea de trazada.
Si molesta mucho o daña el coche al piloto que lo va a doblar conlleva sanción **GRAVE**.
2. Si has sido doblado, sólo puedes desdoblarte si el otro piloto claramente va más lento o comete un error que te permita pasar y se ha de hacer de forma segura y sin perjudicar al otro piloto que en definitiva está luchando por cosas más importantes. Sin embargo, si el piloto del que te acabas de desdoblar recupera el ritmo y vuelve a acercarse a ti, debes permitirle de nuevo pasar. (Art. 1 SER DOBLADO)
 - **SANCION POR INCLUMPLIMIENTO: LEVE, MODERADA, GRAVE o MUY GRAVE** según cada caso, circunstancias y resultados de los incidentes.
3. Los pilotos que van a doblar deben dejar espacio a los pilotos doblados. Deben entender que a pesar de estar doblados también están haciendo su carrera. Si echas fuera o dañas el monoplaza al piloto doblado se tomarán medidas como si fuesen dos pilotos que estuviesen luchando por posición.
NOTA INFORMATIVA: Hay circuitos y circuitos, tendremos que tener más cuidado a la hora de doblar en Mónaco o Singapur que en Bahrein o Monza.
 - **SANCION POR INCLUMPLIMIENTO: LEVE, MODERADA, GRAVE o MUY GRAVE** según cada caso, circunstancias y resultados de los incidentes.



REINCORPORACIÓN A PISTA

1. Un piloto que está reincorporándose tras un incidente debe tener paciencia y asegurarse de si viene alguien nunca se debe obstaculizar. **RECORDAMOS QUE NO HAY FANTASMA.**
2. Si no hay oportunidad de reincorporarse a la pista de forma segura deberá esperar o conducir por una zona segura para no **DSQ** y reincorporarse de manera segura.
3. Esta totalmente prohibido usar la opción “**VOLVER AL CIRCUITO**”.

LIMITES DE PISTA

1. Si un coche sale de pista, debe volver a pista sin perjudicar a otros pilotos ni obtener ventaja alguna.
2. Si se gana una posición por salir fuera de pista, debe ser devuelta lo antes posible (***si te sanciona el juego no podrás reclamar dicha sanción***). De lo contrario se aplicará una sanción.

PONER LA IA

1. No estará permitido usar la pausa mientras estés en pista, clasificación, carrera o coche de seguridad (*salvo causa excepcional y/o justificada*) quedará a juicio de los comisarios si sancionar o no.

PILOTOS RESERVA

1. Los pilotos reserva no tienen monoplaza fijo y por lo tanto se le dirá que vehículo tiene que pilotar en esa carrera oficial, ocuparán el lugar del piloto al que sustituyen contando los puntos para el mundial de constructores y el piloto reserva también tendrá su puntuación propia en el campeonato oficial.
2. En el caso que varios pilotos reservas confirmen para la carrera y solo se dispute un vehículo, antes del evento oficial se hará una clasificación a una vuelta en el mismo circuito (**PREQUALI**) en el cual lucharán por dicho puesto.
3. Sólo los administradores asignarán a los pilotos reserva un monoplaza titular.
4. Los pilotos reserva entrarán al grupo de WhatsApp del campeonato y tendrán todo el derecho a entrenar y jugar con los pilotos titulares durante la semana y a hablar de lo que deseen por el grupo.
5. Los pilotos reserva no están obligados a confirmar su participación por el grupo específico de WhatsApp, si no ponen nada se dará por hecho que es un **NO**.
6. Los administradores escogerán que pilotos pueden ascender a titulares siguiendo los siguientes criterios. **LIMPIEZA-COMPROMISO-MERITOS OBTENIDOS**.

RECLAMACIONES Y APELACIONES

1. Para poder poner una reclamación al comisario, debes presentar un video.
2. Los incidentes de carrera serán enviados al comisario por WhatsApp privado antes de que pasen 16 horas desde el final de la carrera oficial, con la siguiente información: **CIRCUITO - NUMERO VUELTA - PILOTOS INVOLUCRADOS - CARRERA 1 O 2 en caso de ser invertida.**
3. El plazo de apelación desde que se publica el informe de sanciones será de **16H**, se ha de presentar video, a decisión de los comisarios se te podrá quitar la sanción o no.
4. Los comisarios podrán sancionarte sin pedir tu onboard, en caso de querer presentar una defensa a dicha sanción se entregará la onboard en el plazo de apelación.
5. Para presentar un video de incidente se tendrá que recortar la parte del incidente del stream o del share play, no servirá que envíes la carrera completa, se dará por nulo.
6. No se admitirán videos de tamaño superior a **35 segundos**, cada incidencia debe de ser un video distinto.
7. No se admitirán vídeos del proyector del juego como válidos para la revisión de las acciones en pista.

ASCENSOS Y DESCENSOS DE CATEGORIA

1. Cada temporada habrá 3 ascensos y descensos en cada categoría a excepción de la última categoría que no habrá descenso.



SAFETY CAR



1. Esta estrictamente **prohibido** hacer paralelos o adelantar durante el safety car o el virtual safety car ya que puede provocar accidentes y los temidos bugs. Solo se podrá adelantar a otro piloto en la entrada a box sin dañarle ningún componente del monoplace, si al adelantarlo te dañas tu propio vehículo recuerda que eres tú el que arriesga, no podrás pedir sanción. Si dañas a otro piloto algún componente se sancionará como **GRAVE**.
2. Durante el safety car se debe mantener una distancia de seguridad con los coches de alrededor para no provocar incidentes.
3. Provocar un bug puede acarrear sanción **LEVE**, **MODERADA**, **GRAVE** O **MUY GRAVE** a decisión de los comisarios.
4. En caso de que salte el bug **no devolver posición nunca**, seguir y los comisarios valorarán si se os quita la penalización otorgada por el juego.
5. No se puede ralentizar a propósito el ritmo de carrera o entrada al box durante SC.
6. En las relanzadas el líder de carrera debe dejar distancia de seguridad con el Safety Car, si no deja distancia suficiente y la **CPU** lo frena ocasionando incidentes por detrás será culpa del piloto que debía relanzar debidamente. **No está permitido interrumpir intencionadamente la relanzada una vez iniciada dicha maniobra.**

FORMATO DE LAS CATEGORÍAS

1. **Categoría GP1:** Clasificación corta (18min) y carrera al 50%. La clasificación comenzará a las 22:00h.
2. **Categoría GP2:** Clasificación corta (18min) y dos carreras al 25%. La clasificación comenzará a las 22:00h.
3. **Categoría GP3:** Clasificación corta (18min) y dos carreras al 25%. La clasificación comenzará a las 22:00h.

NOTA

OBLIGATORIO GRABAR LA CARRERA Y LA CLASIFICACION YA SEA CON EL SHAREPLAY O HACIENDO STREAM (YOUTUBE, TWITCH)

EL REGLAMENTO SE PODRA MODIFICAR HASTA LA MITAD DEL CAMPEONATO SI LOS COMISARIOS LO VEN CONVENIENTE

SE DEBEN RESPETAR LAS DECISIONES DE LOS COMISARIOS, SE PUEDE DAR UNA EXPLICACION DE LA ACCION Y ENVIAR VIDEO, NADA DE EXIGENCIAS.

SIEMPRE SE DEBE MANTENER EL RESPETO.



TEAM
ADICTOS

